



**Centre de Ressources sur la parentalité
Recrute Un(e) Assistant(e) ludothécaire H/F**

Missions :

Accueillir les publics et assurer la mise en relation avec la collection de jeux

Accueillir, informer les usagers et répondre à leurs demandes

Accompagner les usagers et mettre en jeu (conseil dans le choix, présentation des règles de jeu, accompagnement à la mise en jeu)

Créer du lien par le biais d'une écoute bienveillante

Gérer le prêt (enregistrer les sorties, les retours, gérer les retards)

Etre garant du respect du règlement intérieur et du règlement concernant le prêt de jeux

Aménager l'espace de jeu à chaque séance

Animer des espaces jeux et des séances de jeu tous publics, dans le cadre de partenariats, éventuellement hors les murs.

Gérer un fonds de jeux et jouets

Participation à la mise en circulation et à la maintenance du fonds de jeux et jouets (entretien, réparation, référencement, conditionnement)

Profil recherché :

- Première expérience en ludothèque souhaitée et/ou bonne connaissance des jeux de société
- Expérience en animation de jeux tout public (enfants / adultes / public porteur de handicap)
- Maîtrise des outils informatiques
- Capacité à travailler en équipe
- Qualités relationnelles, sens de l'écoute, de l'accueil et de l'observation
- Intérêt prononcé pour la parentalité
- Polyvalence, capacités d'adaptation et autonomie

Informations complémentaires :

- Le candidat doit être éligible à un CUI-CAE
- Contrat de 12 mois
- Rémunération : indice 245 de la Convention Collective Animation (+ ancienneté dans l'animation)
- Contrat 21h / semaine annualisé
- Horaires variables (28 heures/semaine pendant 9 semaines des vacances scolaires, moins en période scolaire ponctuellement samedi matin, en WE et en soirée)
- Possibilité d'animation hors les murs
- Permis B et véhicule souhaités
- Poste basé à Ramonville Saint-Agne

Les candidatures (CV et lettre de motivation) sont à envoyer à : association-regards@wanadoo.fr

et ludotheque-regards@orange.fr

Prise de poste immédiate.